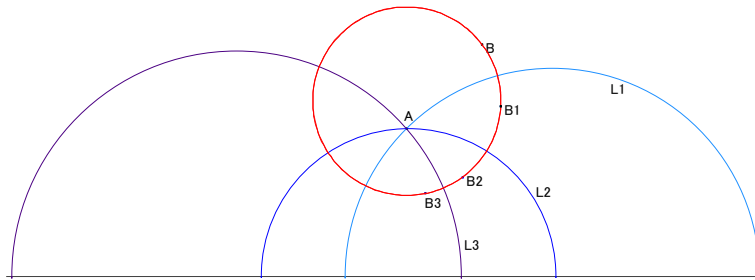


9. 極限円

9.1. 極限円の定義

「点 A 中心の点 B を通る双曲的円」は、「A を通る双曲的直線 L に関する B の鏡像を B' とした時、L が A を通る双曲的直線を全て表すように変化した時に、B' の描く軌跡」と一致しました. (7.2) 即ち,



$B \xrightarrow{\text{by } L_1} B_1 \xrightarrow{\text{by } L_2} B_2 \xrightarrow{\text{by } L_3} B_3 \dots$ と適切に鏡像を作る時、点 B_k の集まりが双曲的円です.

ここで、A を無限遠点に持っていくと、双曲的直線 $L_1, L_2, L_3 \dots$ は「互いに双曲的平行な直線」と

なります. このとき点 B_k の集まりを極限円と定めます. 即ち「A が中心で点 B を通る極限円」を,

「無限遠点 A を共有するような (互いに平行な) 双曲的直線 L に関する B の鏡像を B' として、L が A を共有するような双曲的直線を全て表すように変化した時に、B' の描く軌跡」と定めます.

そして、 $L_1, L_2, L_3 \dots$ を、極限円の軸と言います.

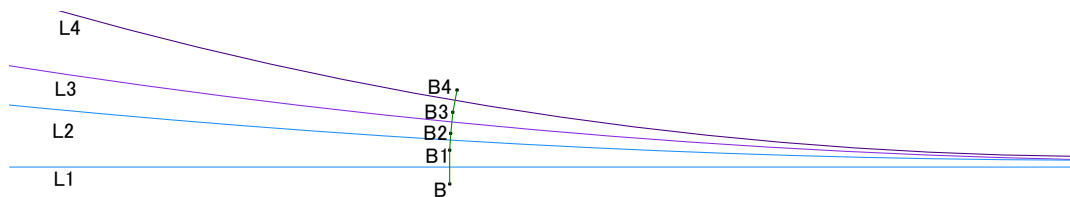
「現実世界」で作図するには、互いに平行な直線 $L_1, L_2, L_3 \dots$ を、例えば 平行線角を使って作り、

$\{L_k\}$ に関する鏡像を順に取って、点 B の軌道を作ります. L_k と L_{k+1} を非常に近くとると、B の

軌道は、B を通る極限円に非常に近くなります. (B_k と B_{k+1} の間は双曲的線分で結ぶ. B_k と B_{k+1} が

非常に近い時は、双曲的線分 $B_k B_{k+1}$ と極限円は、非常に近い.)

【極限円のイメージ】

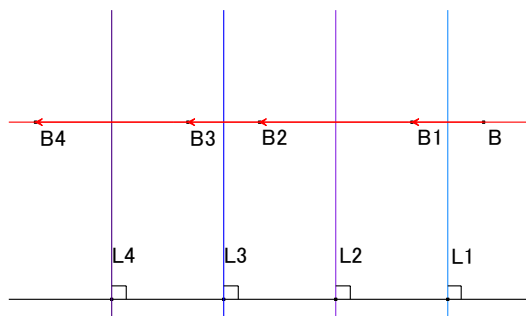


9.2. 極限円の二つの形

ユークリッド平面では、極限円は直線ですが、 H^+ では、双曲的直線ではありません。

9.2.1. 実軸に平行な直線

L が実軸に垂直な直線群の時、極限円は「実軸に平行な直線」となります。



9.2.2. 実軸と接する円

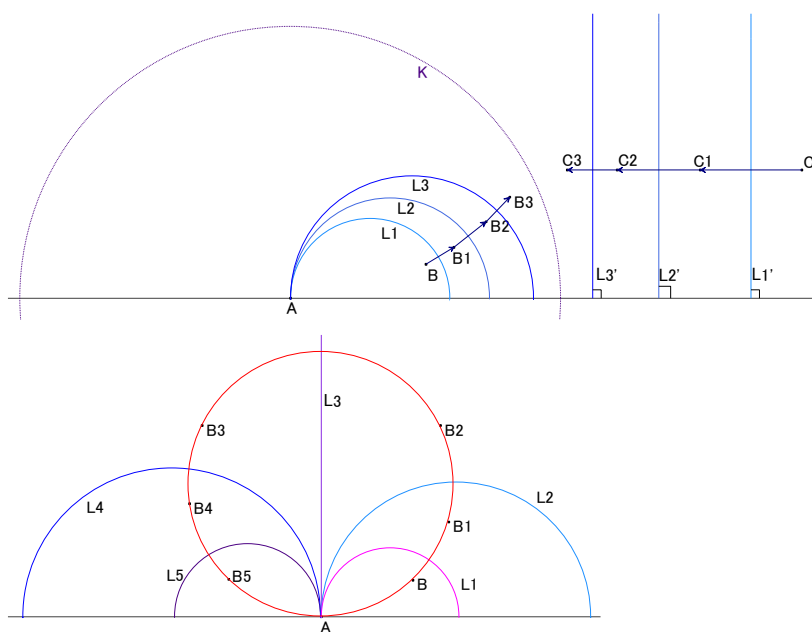
L が 実軸上の無限遠点 A を共有する双曲的直線の時、 A 中心の円 K に関する鏡像 f により、

L は実軸に垂直な直線 L' へ移る。さらに B_k の f による像を C_k とすると、 B_k と B_{k+1} が L_k に関し

鏡像ならば、 C_k と C_{k+1} も L_k' に関し鏡像となる。 C_k の集合は「実軸に平行な直線 m 」だから、

B_k の集合は、 m の K に関する鏡像で、「 A に於いて実軸と接する円」。即ち、

L が実軸上の無限遠点を共有する双曲的直線群の時、極限円は「実軸に接する円」となる。



9.2.3. Cabri IIによる検証

点 A, Z を drag して下さい [definition 1.html](#), [definition 2.html](#)

点 B と L_k 上の点 (黒丸) を Drag して下さい [type2_horicircle.html](#)

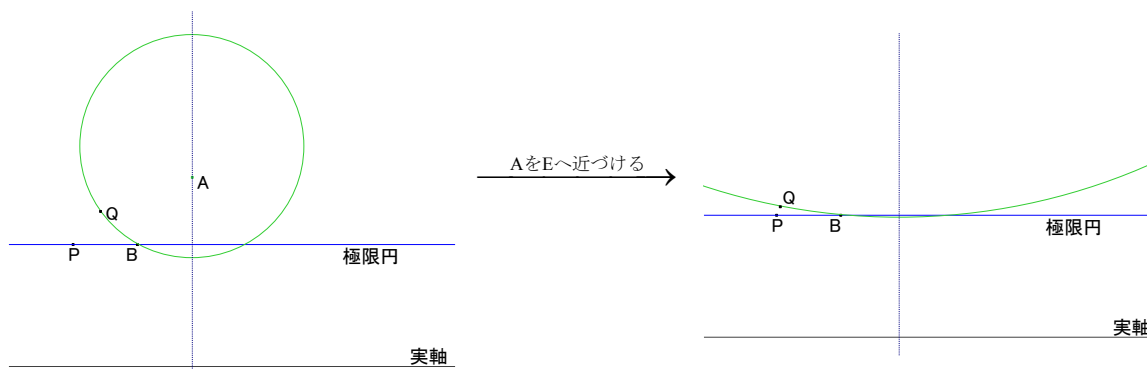
9.3. 極限円の性質

9.3.1. 極限円は 無限大半径の双曲的円.

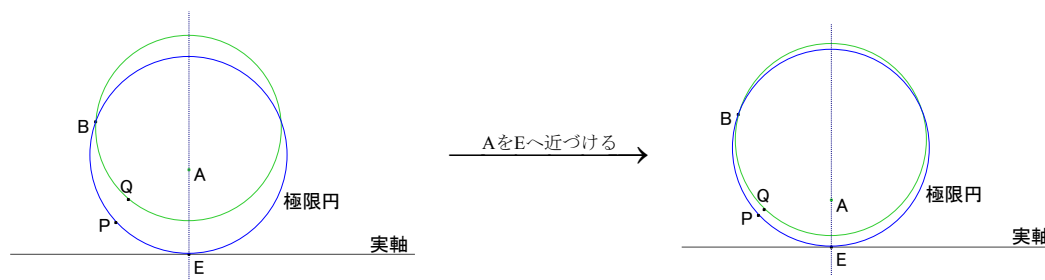
無限遠点 E と点 B を通る極限円を D, 点 A が中心で点 B を通る双曲的円を C とする. A を E に限りなく近づけると, 極限円上の任意の点 P と C の距離は限りなく小さくなり, また C の半径は, 限りなく大きくなる. (これは, E が虚軸上方向の無限遠点のときを考えると明らか.)

この意味で, 極限円は 無限大半径の双曲的円 と言える.

[E が虚軸上方向の無限遠点 (極限円が実軸と平行な直線) のとき]



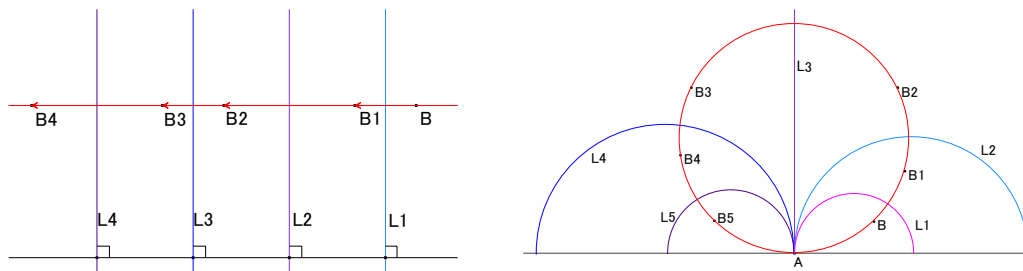
[E が実軸上の無限遠点 (極限円が実軸に接する円) のとき]



9.3.1.1. Cabri IIによる検証

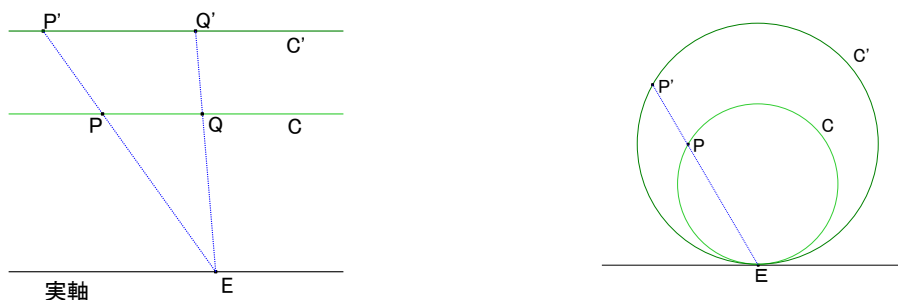
Drag A [infinite circle1.html](#), [infinite circle2.html](#)

9.3.2. 極限円の軸は、極限円と直交する.

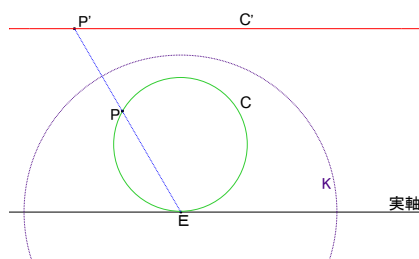


すなわち、点 B_k の軌跡（極限円）が、 L_1, L_2, \dots (軸) と直交することを意味していますが、極限円が、実軸と平行な直線するとき（左上図）を考えると明らかです。

9.3.3. 極限円は、全て双曲的合同となる.



極限円 C と C' がともに実軸に平行な直線の時、実軸上の適当な点 E を中心とする相似変換で C は C' へ移ります。「実軸上の点を中心で相似比が正の相似変換」は「双曲的移動」(2.3) だから、 C と C' は双曲的合同です。 C と C' が実軸上の無限遠点を共有する場合も、相似変換で移せます。



C が実軸に接する円で C' が実軸に平行な直線の時も、接点を中心とする円 K に関する鏡像で、 C は C' へ移ります。よって任意の極限円 C は実軸と平行な直線に双曲的移動で移り、また、任意の実軸に平行な直線も双曲的合同だから、**任意の極限円は双曲的合同** となります。

9.4. 極限円の作図

9.4.1. Lobachevskii(ロバチェフスキー)の作図

ロバチェフスキーは, Bolyai と並んで有名な双曲幾何の発見者ですが, 彼は作図には興味が無く, 平行線角を使ったアイデアをあげているだけです.

L, M を極限円, L 上に 2 点 A, B, M 上に 2 点 C, D を取り, 双曲的直線 AC, BD は, 共に L と M の軸とします. このとき $\angle ABD = \angle CDB = \angle R$ です.

<p>四角形 ABCD と合同な四角形を, L と同じ方向に積み重ねる (対称移動を繰り返す) と, 極限円 L ができる.</p>	<p>θ は s に対する平行線角. 点線は極限円. 実線は双曲的直線. s が小さいと, この 2 つは, ほぼ一致する.</p>	<p>左の四角形を, ユークリッド平面上で無理に描いた図. 直線を「真直ぐに」描いた.</p>

四角形 ABCD を, 辺 BD に関し折り返して, 四角形 A'C'DB を作ります. 次に, この四角形を辺 A'C' に関し折り返し, 四角形 A'B'D'C' を作ります. これを繰り返すと, 辺 AB, BA', A'B'... ができます. これを繋げると, 極限円 L, M が**正確**に作図できます.

本当は, 辺 AB は極限円でなく双曲的直線を使うべきです. (極限円を描きたいのに, 極限円を使うのはおかしい!) 左上図の様に, E から立てた垂線上に点 A をとり, $s = [A, E]$ に対する平行線角 θ を測り, A から直線 AE に対し θ の角をなすようにして, BD に平行な双曲的直線を引き, その上の適当な点 C から BD に垂線 CF を下ろします. この四角形 AEFC を辺 EF に関し折り返し, 四角形 A'C'FE を作ります. これを繰り返して, 辺 AEA', A'E'A''... を作り, これを繋げると, 極限円 L と M が近似的に作図できます.

平行線角を求めるには Bolyai の「平行線角の作図」が使えます. (ロバチェフスキーは, 平行線角を求める作図方法は示していません.)

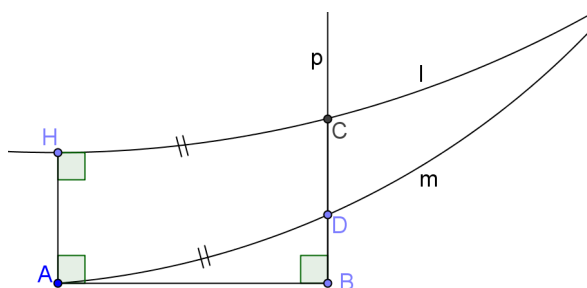
9.4.2. Bolyai(ボヤイ) の極限円の作図

ボヤイの方は、もっと作図に興味があったようです。詳しくは、[こちら](#)をご覧ください。

[準備 1] (cf 8.5) 「直線 l 外の 1 点 A を通り l に平行な直線」の作図。(図の曲線は全て双曲的直線。)

- ① A から l に垂線 AH を下ろします。
- ② HA と直交する直線を A から引き、その上に適当な点 B をとります。さらに、 B を通り、 AB と直交する直線 p を引きます。
- ③ l と p の交点 C をとり、コンパス等で、 p 上に $\overline{AD} = \overline{HC}$ となる点 D をとります。
- ④ 直線 AD が、 l と平行な直線 m です。

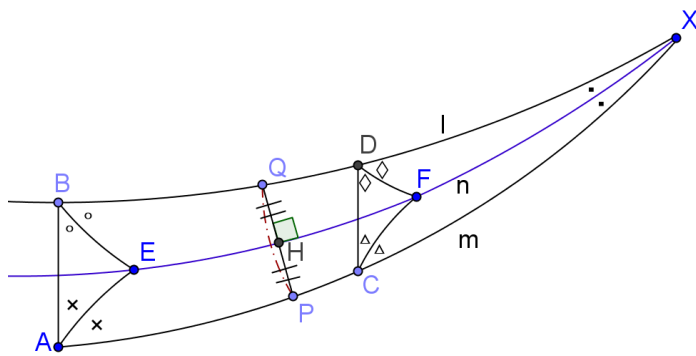
(*)ユークリッド平面上でも この作図はできます。この時「 $D = B, \angle HCB = \angle R$ 」となります。



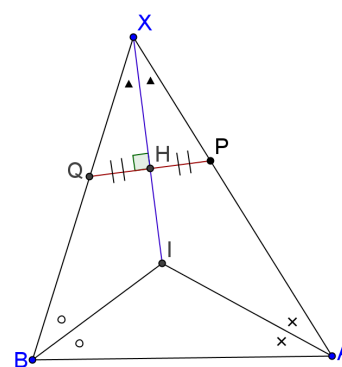
[準備 2] 「直線 $m \parallel l$ のとき、 l と m の「2 等分線 (対称軸)」の作図

(点線の弧 PQ は極限円, それ以外の曲線は全て双曲的直線。)

- ① l 上に点 A, C を、 m 上に点 B, D を適当に取り直線 AB, CD を引きます。
- ② 図のように 直線 AB と l のなす角の 2 等分線と、直線 AB と m のなす角の 2 等分線の交点 E を作ります。同様にして、直線 CD と l , 直線 CD と m のなす角の 2 等分線の交点 F を取ります。
- ③ 直線 EF が、直線 m と直線 l の「2 等分線」 n です。



[X が無限遠点のとき]



[X が無限遠点でないとき]

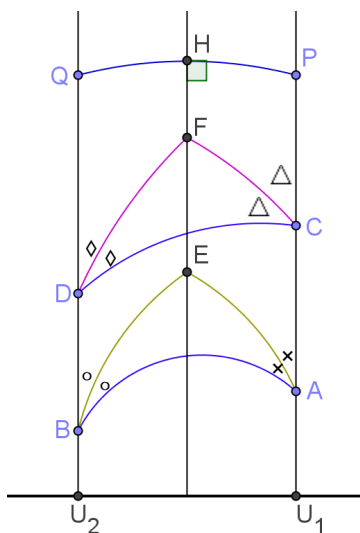
(*)双曲平面でも「点から直線には垂線が下ろせる」ので、 $\triangle ABX$ の内心 I は存在し、辺 AX 上の点 P から直線 XI に下ろした垂線と直線 XB の交点を Q とすると、 $\triangle XPH \equiv \triangle XQH$ で、 P と Q は XI に関し対称となります。(右上図) これは X が無限遠点のときでも成り立ちます。(左上図) 即ち、 m と l は n に関し線対称となっています。

つまり「2等分線」というのは単に $\angle AXE = \angle BXE (=0^\circ)$ が成り立つだけではなく、「対称軸」の様なものです。これを④とします。

④ m 上の点 P から n に下ろした垂線 PQ (直線) と l の交点を Q とすると、 n に関し P と Q は対称です。即ち、 $[H,Q] = [H,P]$ かつ $PQ \perp n$ になります。故に P と Q は同じ極限円上にあります。

[H^+ ではどうなるか?]

H^+ で、直線 m と l が実軸に垂直な直線の時は、 n も実軸に垂直な直線となり、さらに $[P,H] = [Q,H]$ より、直線 EF は、ユークリッド的に見ても、 m と l の対称軸となることが解かります。



[anglebisector.html](#)(Geogebra),

[anglebisector.html](#)(Cabri)

Bolyai(ボヤイ)の極限円の作図

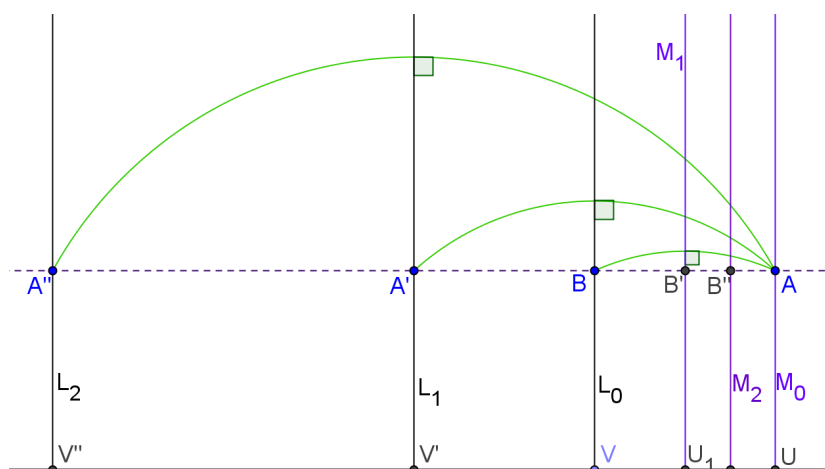
[準備 1,2]を使って, H^+ 上の実軸に垂直な直線 L_0 を軸とし, 点 A を通る極限円の作図を考えます.

(i) L_0 に関し A と対称な点 A' を作ります.

(ii) さらに A' を通り L_0 と平行な直線 L_1 を作図し, L_1 に関し A と対称な点 A'' を作ります.

(iii) A'' を通り L_1 と平行な直線 L_2 を作図し, L_2 に関し A と対称な点 A''' を作ります.

同様にして対称移動を重ねれば, 次々に点を延長できます.



今度は, 2 点間の分割を考えます.

(iv) A を通り L_0 と平行な直線 M_0 を引き, L_0 と M_0 の 2 等分線 M_1 を引きます. M_1 に関し A と対称な点 B を作ると B は A と A' の中点です.

(iv) M_0 と M_1 の 2 等分線 M_2 を引きます. M_2 に関し A と対称な点 B' を作ると B' は A と B の中点です.

同様にして, 2 点間を 2^n 個に等分できます.

以上の様にして, 「点 A を通り適当な直線を軸とする極限円」を作図できます. (詳しくは極限円上の点を, 稠密に取ることができます.) この作図では, ロバチェフスキーと違い, 平行線角は使っていません. (もちろんロバチェフスキーのやり方でも, 三角形の合同を使えば, コンパスと定規で作図できますが, 「より作図らしい」のは Bolyai の方だと思います.)

[construction of horicircle.ggb](#)